

## EXAMEN TEÓRICO PARA LA OBTENCIÓN DE HANDICAP

**JUGADOR:** .....

**CLUB:** .....

**NUMERO LICENCIA: 88** ..... **HANDICAP:** .....

### **PRIMERA PARTE (35 preguntas)**

- 1.- El Comité podrá establecer por Regla Local un Código de Conducta, incluyendo: (Regla 1.2)
  - a) Penalizaciones de un golpe o penalización general por infracción de estas normas.
  - b) Penalización de descalificación por una falta de conducta grave.
  - c) El Comité no está autorizado a establecer un Código de Conducta.
  - d) a) y b) son correctas.
  
- 2.- Cuál de las siguientes afirmaciones es verdadera: (Regla 2.2)
  - a) Hay cuatro áreas en el Campo: área de salida, áreas de penalización, los bunkers y el green.
  - b) Hay cinco áreas en el Campo: área general, área de salida, áreas de penalización, los bunkers y el green.
  - c) Hay seis áreas en el Campo: área general, área de salida, áreas de penalización, los bunkers, condiciones anormales del campo y el green.
  - d) Hay cinco áreas en el Campo: área general, área de salida, condiciones anormales del campo, los bunkers y el green.
  
- 3.- Una bola que reposa tocando parte en un bunker y parte en un área de penalización, se encuentra: (Regla 2.2)
  - a) En el bunker.
  - b) En el área de penalización.
  - c) Dependerá de donde repose la mayor parte de la bola.
  - d) El jugador decidirá donde quiere que repose la bola.
  
- 4.- En Match Play (Juego por Hoyos) una concesión de un hoyo: (Regla 3.2)
  - a) Es opcional aceptarla.
  - b) Puede ser retirada en cualquier momento.
  - c) Es final y no puede ser retirada.
  - d) Solo puede hacerse de forma verbal.
  
- 5.- Un contrario es: (Definiciones)
  - a) La persona con quien se juega un Match.
  - b) La persona con quien se juega una competición.
  - c) La persona contra la que se juega un Match.
  - d) La persona contra la que se juega en Stroke Play.

6.- En Stroke Play (Juego por Golpes) si un jugador entrega un resultado mayor que el realmente realizado: (Regla 3.3)

- a) El resultado entregado se mantiene.
- b) Tiene una penalización de dos golpes.
- c) Está descalificado.
- d) El Comité lo rectificará al resultado correcto.

7.- Durante una vuelta un jugador golpea enfadado un palo contra su carro doblándose la varilla, y utiliza el palo dañado durante el juego del siguiente hoyo. El jugador será penalizado con: (Regla 4.1)

- a) Descalificación.
- b) Dos golpes de penalización.
- c) Un golpe de penalización.
- d) No habrá penalización.

8.-Cuál de las siguientes afirmaciones es verdadera: (Regla 4.1)

- a) Si inicias una vuelta con menos de 14 palos, puedes agregar palos durante la vuelta hasta completar los 14.
- b) Si inicias una vuelta con menos de 14 palos, no debes agregar palos durante la vuelta.
- c) Si inicias una vuelta con más de 14 palos, estás descalificado.
- d) Si inicias una vuelta con más de 14 palos, no tienes penalización.

9.- Se recomienda que un jugador ejecute el golpe en no más de: (Regla 5.6)

- a) 20 segundos.
- b) 40 segundos.
- c) 60 segundos.
- d) 90 segundos.

10.- Respecto a las marcas de salida: (Regla 6.2)

- a) Son colocadas por el Comité para definir cada área de salida.
- b) Deben permanecer en la misma ubicación para todos los jugadores.
- c) Cuando un jugador no tiene que jugar desde el área de salida, son consideradas obstrucciones movibles.
- d) a), b) y c) son correctas.

11.- En Stroke Play (Juego por Golpes), si un jugador ha jugado bola equivocada: (Regla 6.3)

- a) Abandonará la bola equivocada y jugará su bola con un golpe de penalización.
- b) Abandonará la bola equivocada y jugará su bola con dos golpes de penalización.
- c) Terminará el hoyo con la bola equivocada anotándose un golpe de penalización.
- d) Terminará el hoyo con la bola equivocada anotándose dos golpes de penalización.

12.- Durante el transcurso de una competición Stroke Play (Juego por Golpes), dos o más jugadores, aceptan que uno juegue fuera de turno para darle ventaja a otro jugador: (Regla 6.4)

- a) No hay penalización.
- b) Penalización de un golpe para el jugador que jugó fuera de turno.
- c) Todos los jugadores que han tomado parte en el acuerdo están descalificados.
- d) Penalización de dos golpes para cada jugador que tomó parte en el acuerdo.

13.- Un jugador no anuncia su intención a su marcador o a otro jugador antes de levantar una bola para identificarla: (Regla 7.3)

- a) No hay penalización.
- b) Penalización de un golpe (si resulta ser la bola del jugador).
- c) Penalización general.
- d) Dependerá de si algún otro jugador del grupo está viendo la acción.

14.- Si la bola del jugador es movida accidentalmente durante su búsqueda: (Regla 7.4)

- a) No hay penalización y la bola debe ser repuesta en su punto de reposo original.
- b) No hay penalización y la bola debe droparse en el área de alivio que corresponda.
- c) Dependerá del área del campo donde se encuentre la bola movida.
- d) Tendrá un golpe de penalización y dropará o repondrá la bola dependiendo del área del campo donde se encuentre.

15.- “Condiciones que Afectan al Golpe” son todas las siguientes:(Definiciones)

- a) El lie de la bola en reposo y el área de stance que se pretende.
- b) El lie de la bola en reposo y el área de swing que se pretende.
- c) El lie de la bola en reposo y el área de stance y swing pretendidos.
- d) El lie de la bola en reposo, el área de stance pretendido, el área de swing pretendido, la línea de juego y el área de alivio donde el jugador va a dropar o colocar una bola.

16.- Después de marcar, levantar y reponer la bola en green, si el viento mueve la bola el jugador debe: (Reglas 9.3 y 13.1d)

- a) Jugar la bola desde su nueva situación.
- b) Reponer la bola sin penalización.
- c) Reponer la bola con un golpe de penalización.
- d) Reponer la bola con dos golpes de penalización.

17.-Cuál de las siguientes afirmaciones es verdadera: (Regla 10.1)

- a) Si el palo del jugador accidentalmente golpea la bola más de una vez, el golpe no cuenta y la bola debe reponerse en su lugar de reposo original.
- b) Si el palo del jugador accidentalmente golpea la bola más de una vez, se cuenta solo un golpe y se añade un golpe de penalización.
- c) Si el palo del jugador accidentalmente golpea la bola más de una vez, se cuenta solo un golpe y no hay penalización.
- d) Si el palo del jugador accidentalmente golpea la bola más de una vez, cuentan los golpes que hayas dado y no hay penalización.

18.- En Stroke Play (Juego por Golpes), al efectuar un golpe en el green, el jugador A golpea la bola de otro jugador B también en el green y en reposo: (Regla 11.1)

- a) El golpe cuenta y la bola se juega como reposa. No hay penalización para ningún jugador.
- b) El golpe cuenta y la bola se juega como reposa. Incurrir en penalización general el jugador A, que ejecuta el golpe.
- c) El golpe cuenta y la bola se juega como reposa. Incurrir en penalización general el jugador B, por no levantar la bola en green.
- d) El golpe se cancela y debe repetirse. No hay penalización para ningún jugador.

- 19.- Antes de jugar su bola en un Bunker, el jugador puede: (Regla 12.2)
- Quitar impedimentos sueltos, exclusivamente.
  - Quitar obstrucciones movibles, exclusivamente.
  - No puedes quitar impedimentos sueltos, ni obstrucciones movibles.
  - Quitar impedimentos sueltos y obstrucciones movibles.
- 20.- Cuál de estas acciones supondría infracción para un jugador: (Regla 12.2)
- Tocar deliberadamente arena en el bunker con una mano, un palo, rastrillo u otro objeto para probar la condición de la arena o sacar información para el próximo golpe.
  - Dentro de un bunker, apoyarse en un palo para descansar.
  - Golpear la arena de un bunker por frustración o enfado.
  - a), b) y c) son correctas.
- 21.- Cuál de las siguientes afirmaciones es verdadera cuando el asta de la bandera se deja puesta en el hoyo: (Regla 13.2)
- Si la bola golpea el asta de la bandera, se aplican dos golpes de penalización.
  - Si la bola golpea el asta de la bandera, se debe repetir el golpe.
  - Si la bola golpea el asta de la bandera, no hay penalización y la bola debe jugarse como reposa.
  - Si la bola golpea el asta de la bandera, no hay penalización y la bola debe jugarse desde donde se jugó el golpe anterior.
- 22.- Una bola puede siempre ser levantada bajo las Reglas por: (Regla 14.1)
- Solamente por el jugador.
  - El jugador y el caddie.
  - El jugador o cualquiera que haya sido autorizado por el jugador.
  - El jugador y el contrario en Match Play (Juego por Hoyos).
- 23.- Al dropar la bola de manera correcta, se debe: (Regla 14.3)
- Dropar la bola desde la altura de la rodilla en el área de alivio.
  - Permitir a tu caddie dropar la bola desde la altura de la rodilla en el área de alivio.
  - Dropar la bola desde la altura del hombro en el área de alivio.
  - Lanzar, girar o rodar la bola, siempre que ésta quede en el área de alivio.
- 24.- Cuál de las siguientes afirmaciones es verdadera: (Definiciones)
- Una "longitud de palo", es la longitud del palo más largo de los 14 (o menos) que lleva el jugador durante la vuelta, excepto el putter.
  - Una "longitud de palo", es la longitud del palo más largo de los 14 (o menos) que lleva el jugador durante la vuelta, incluido el putter.
  - Una "longitud de palo", es la longitud del palo que elija el jugador de los 14 (o menos) que lleva durante la vuelta.
  - Una "longitud de palo", siempre es la longitud del driver.
- 25.- Identifique qué objetos son considerados impedimentos sueltos: (Definiciones)
- Una piedra suelta, un hormiguero, una rama caída de un árbol.
  - Una piedra suelta, arena, una lata de refresco.
  - Una naranja caída de un árbol, tierra suelta, una piedra suelta.
  - Una piedra suelta, un rastrillo, una rama caída de un árbol.

26.- Por definición las Condiciones que componen las “Condiciones Anormales del Campo” son: (Definiciones)

- a) Condiciones de animales peligrosos y Terreno en Reparación.
- b) Obstrucciones, Zonas de Juego Prohibido y Terreno en Reparación.
- c) Agujeros de animales, Terreno en Reparación, Obstrucciones Inamovibles y Agua Temporal.
- d) Agua Temporal, Terreno en Reparación y Obstrucciones Movibles.

27.- Cuando está marcado por estacas, el borde del terreno en reparación está: (Definiciones)

- a) Definido por la línea entre los puntos interiores de las estacas a nivel del suelo.
- b) Definido por la línea entre los puntos exteriores de las estacas a nivel más alto.
- c) Definido por la línea entre los puntos exteriores de las estacas a nivel del suelo.
- d) Definido por la línea entre los puntos interiores de las estacas a nivel más alto.

28.- Existe interferencia por una obstrucción inamovible: (Regla 16.1)

- a) Cuando la bola reposa sobre la obstrucción.
- b) Cuando la obstrucción interfiere con el área de stance del jugador.
- c) Cuando la obstrucción interfiere con el área de swing que pretende realizar.
- d) a), b) y c) son correctas.

29.- El “Agua Temporal” se considera: (Definiciones)

- a) Un área de penalización
- b) Una obstrucción inamovible.
- c) Un impedimento suelto.
- d) Una condición anormal del campo.

30.- Cuando la bola está en un área de penalización (marcada con estacas o líneas rojas): (Regla 17.1)

- a) El jugador puede jugar con un golpe de penalización, desde donde jugó el golpe anterior.
- b) El jugador puede jugar con un golpe de penalización, dentro de la distancia de 2 palos, y no más cerca del hoyo, que el punto por donde la bola cruzó por última vez el margen del área de penalización.
- c) El jugador puede quitar piedras, ramitas sueltas, hojas, situadas en el área de penalización.
- d) a), b) y c) son correctas.

31.- Cuando una bola de un jugador está en un área de penalización, no hay alivio por: (Regla 17.3)

- a) Interferencia de una condición anormal del campo.
- b) Bola empotrada.
- c) Bola injugable.
- d) a), b) y c) son correctas.

32.- Una bola está perdida cuando: (Regla 18.2 y Definiciones)

- a) No se encuentra en tres minutos después de comenzar a buscarla.
- b) No se encuentra en cinco minutos después de comenzar a buscarla.
- c) Se encuentra en una condición anormal del campo.
- d) Está en un área de penalización.

33.- Hablando de jugar una bola provisional y antes de jugar el golpe: (Regla 18.3)

- a) El jugador debe anunciar que va a jugar una bola provisional.
- b) El jugador debe de usar la palabra "provisional".
- c) Podría ser válido indicar claramente que está jugando una bola provisionalmente según la Regla 18.3.
- d) a), b) y c) son correctas.

34.- Una bola puede ser declarada injugable: (Regla 19.1)

- a) Por el jugador.
- b) Por el marcador.
- c) Por el caddie.
- d) En un área de penalización.

35.- En un bunker, un jugador toma alivio por bola injugable en línea con bandera hacia atrás fuera del bunker y será penalizado con: (Regla 19.3)

- a) Un golpe de penalización.
- b) Penalización general en Match Play (Juego por Hoyos) y en Stroke Play (Juego por Golpes).
- c) Descalificación.
- d) Dos golpes de penalización en Match Play (Juego por Hoyos) y en Stroke Play (Juego por Golpes).

## SEGUNDA PARTE (20 preguntas)

1.- Los jugadores deben mostrar consideración hacia los demás, por ejemplo jugando a buen ritmo, velando por la seguridad de otros y no distraendo a otros jugadores durante su juego. (Regla 1.2).

V - F

2.- Los jugadores deben cuidar el campo, por ejemplo reponiendo chuletas, alisando los bunkers, reparando los piques de bola y no causando daños innecesarios al campo. (Regla 1.2).

V - F

3.- Un jugador no debe sustituir un palo dañado durante una vuelta, excepto cuando el daño no fue causado por el jugador ni por su caddie. (Regla 4.1).

V - F

4.- En Stroke Play (Juego por Golpes), está permitido jugar conforme a "ready golf" o "listos para jugar" de una manera segura y responsable. (Regla 5.6).

V - F

5.- En Match Play (Juego por Hoyos), si un jugador comienza el juego de un hoyo jugando desde fuera del área de salida, pierde el hoyo. (Regla 6.1).

V - F

6.- Un jugador que va a levantar una bola para su identificación debe seguir el procedimiento adecuado, anunciando a su marcador que va a levantar la bola. (Regla 7.3).

V - F

7.- En el green, un jugador puede quitar agua temporal que se encuentra en su línea de juego. (Regla 8.1).

V - F

8.- Si un jugador al hacer un swing de practica en el green mueve la bola accidentalmente, no tiene penalización y la bola tiene que reponerse. (Regla 9.4).

V - F

9.- Un jugador puede tocar el equipamiento de otro jugador (por ejemplo apartar una toalla) para ver qué palo está siendo usado por el otro jugador. (Regla 10.2).

V - F

10.- Si al ejecutar un golpe la bola rebota y golpea al propio jugador, incurre en un golpe de penalización. (Regla 11.1).

V - F

11.- Si en un bunker tocamos la arena al hacer un swing de práctica, incurriremos en penalización general. (Regla 12.2).

V - F

12.- En el green un jugador puede reparar daños causados por los clavos de zapatos que se encuentren en su línea de juego. (Regla 13.1).

V - F

13.- Un jugador puede pedir que le atiendan la bandera, sólo si su bola está en el green. (Regla 13.2).

V - F

14.- Si una bola está reposando contra el asta de la bandera dejada en el hoyo y parte de la misma está por debajo de la superficie del green, se considerará que la bola está embocada, incluso si no se encuentra toda ella por debajo de la superficie del green. (Regla 13.2).

V - F

15.- Una bola dropada, está en juego si se sale del área de alivio, pero rueda menos de la longitud de dos palos desde el punto donde botó. (Regla 14.3).

V - F

16.- Si una bola en reposo es movida al quitar un impedimento suelto en el green, se añade un golpe de penalización y la bola debe ser repuesta. (Regla 15.1).

V - F

17.- Un jugador puede obtener alivio sin penalización por interferencia de una obstrucción inamovible en cualquier parte del campo, excepto cuando su bola está en un área de penalización. (Regla 16.1).

V - F

18.- Si la bola de un jugador está en un área de penalización (marcado con estacas o líneas rojas), sólo podrá dropar una bola con un golpe de penalización dentro de la distancia de dos palos sin ganar distancia al hoyo. (Regla 17.1).

V - F

19.- Una bola provisional se convierte en bola en juego, si se ejecuta un golpe con ella desde un lugar más cercano al hoyo que el sitio donde se estima que está la bola original. (Regla 18.3).

V - F

20.- Un jugador puede declarar su bola injugable en cualquier parte del campo. (Regla 19.1).

V - F

Nombre y firma del Jugador:

En ....., a ..... de ..... de .....